

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ ОРЛОВСКОГО РАЙОНА

ПРИКАЗ

25.09.2023г

п. Орловский

№ 521

Об организации и проведении
военно-спортивной игры
«Юнармейские старты»
среди юнармейских отрядов
школ Орловского района

С целью развития юнармейского движения как одного из факторов гражданско-патриотического направления и развития военно-патриотических качеств молодежи,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить:
 - 1.1. Положение о проведении военно-спортивной игры «Юнармейские старты» (приложение №1).
 - 1.2. Состав оргкомитета военно-спортивной игры «Юнармейские старты» (приложение №2).
 - 1.3. Состав жюри военно-спортивной игры «Юнармейские старты» (приложение №3).
2. Директору МБУ ДО Орловского ДДТ, координатору центра военно-патриотической и допризывной подготовки молодежи Орловского района, Рябухиной А.В организовать подготовку и проведение военно-спортивной игры «Юнармейские старты» на стадионе «Урожай» 13 октября 2023 года в 10:00 часов.
3. Директору МБУ ДО СШ Краснощековой А.А. создать условия для проведения военно-спортивной игры «Юнармейские старты» на стадионе «Урожай» 13 октября 2023 года в 10:00 часов.
4. Руководителям общеобразовательных учреждений:
 - 4.1. Обеспечить участие юнармейских отрядов в военно-спортивной игре «Юнармейские старты».
 - 4.2. Возложить ответственность за жизнь и здоровье детей в пути следования и в период проведения мероприятия на руководителей групп.

5. Ответственность за проведение военно-спортивной игры «Юнармейские старты» возложить на директора МБУ ДО Орловского ДДТ Рябухину А.В.

6. Контроль исполнения приказа оставляю за собой.

И.о.начальника Управления образования
Орловского района

А.С. Богуш

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении военно-спортивных соревнований «Юнармейские старты»

1. Общие положения

Военно-спортивная игра «Юнармейские старты» среди юнармейских отрядов общеобразовательных школ Орловского района (далее Игра).

Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Игры. Учредителем Игры выступает Центр военно-патриотического воспитания и допризывной подготовки молодежи Орловского района, МБУ ДО Орловский ДДТ и Управление образования Орловского района.

2. Цели и задачи

2.1. Игра проводится в целях вовлечения несовершеннолетних и молодежи в патриотическую деятельность, профилактику проявлений экстремизма в молодежной среде.

2.2. Популяризация среди школьников Юнармейского движения.

2.3. Основные задачи:

- привитие знаний, умений и навыков начальной военной подготовки;
- развитие военно-патриотического воспитания;
- воспитание эстетического и нравственного сознания молодежи;
- активное содействие сохранению связей между поколениями.

Задачи:

1. Совершенствовать формы и методы игровых и соревновательных внеклассных занятий учащейся молодежи, воспитывающих у подростков общую культуру, доброту, коллективизм, самостоятельность и чувство ответственности за судьбу Отечества.

2. Повысить роль юнармейского движения и сформировать у подростков морально-психологическую устойчивость в преодолении трудностей.

3. Привлечь подростков к углубленному изучению истории Отечества, истории Российской Армии.

3. Участники Игры:

Обучающиеся юнармейских отрядов образовательных школ района.

Состав команды — 6 человек (4 юноши + 2 девушки).

К участию в Играх допускаются несовершеннолетние: юноши и девушки старшей возрастной группы: 8-9 классы (14 — 16 лет включительно).

Подается заявка от школы (приложение 1 к положению). В заявке указываются: ФИО участника, дата рождения, класс. К заявке прилагаются копии свидетельств о рождении и удостоверений юнармейца.

Заявки подаются до 7 октября 2023 года в МБУ ДО Орловский ДДТ Филатовой Галине Петровне.

Все интересующие вопросы по телефону: 31-9-61; 89614172822.

Участники прибывают на военно-спортивные игры в сопровождении руководителя, несущего ответственность за жизнь и здоровье участников в пути следования и на месте проведения Игр.

4. Документация команды

1. Заявка на участие в военно-спортивных играх с указанием Ф.И.О. (полностью), числа, месяца, года рождения, полного названия образовательного учреждения, класса, заверяется подписью и печатью руководителя образовательного учреждения (Приложение 1 к положению).
2. Копия свидетельства о рождении каждого участника Игры.
3. Копия удостоверения юнармейца.
4. Копия приказа направляющего учреждения о назначении руководителя команды.

5. Экипировка участников

Отрядная экипировка:

- юнармейская форма;
- знамя (штандарт) отряда (если имеется);

6. Регламент военно-спортивных игр:

Игры делятся на две категории: *командные и личные*.

К командным соревнованиям относятся:

- конкурс «Эрудит»;
- перетягивание каната;
- конкурс «Юный связист»;

К личным соревнованиям относятся:

- «Юнармейская борьба»;
- «Вымпеловская рулетка»;
- турнир по стрельбе из пневматической винтовки «Меткий стрелок»;
- состязания по оказанию первой помощи «Юный медик»;
- конкурс командиров.

6.1. Конкурс «Эрудит».

Команда, по приглашению судьи, занимает места за общим столом. По готовности судья дает команду «Приступить!» и кладет бумажный экземпляр скрепленного тестового задания на центр стола.

Одновременно судья-секундометрист включает секундомер. Тест содержит 30 вопросов по общеобразовательным дисциплинам: обществознание, физическая культура, оказание первой помощи, огневая подготовка, ОБЖ, история (история городов воинской славы и городов-Героев). Получив листы с заданием, один из членов команды громко и четко зачитывает вопросы теста и после общего обсуждения отмечает один вариант ответа галочкой или обведением. Окончанием упражнения считается оповещение капитаном команды о выполнении задания, рапортом «Закончили!» и возвращением экземпляра тестового задания на центр стола. После фиксации времени,

затраченного на выполнение упражнения, представитель команды расписывается на каждом листе тестового задания.

Порядок оценки:

Исправления в тестовых заданиях считаются ошибкой и не оцениваются.

За каждый правильный ответ - 1 балл.

Номинация оценивается по наибольшему количеству набранных баллов участниками команды и по затраченному времени.

Примечания: Разъединять листы задания, использовать письменные или электронные носители информации, использовать подсказки лиц, не входящих в состав команды, ЗАПРЕЩЕНО.

6.2.Перетягивание каната.

Участвует вся команда. Канат для перетягивания имеет длину не менее 20 метров и длину окружности 12-15 см. На канате есть три метки (флажка) - одна строго посередине и две другие по бокам на расстоянии 2 метра от центра. На земле – контрольная линия, над которой располагается центральная отметка. По сигналу судьи команды берутся за канат и выравнивают его так, чтобы центральная отметка была над контрольной линией, затем команды начинают перетягивание, каждая в свою сторону. Проигравшей считается та команда, чья крайняя отметка пересечет контрольную линию.

В ходе схватки запрещается:

- перехватывать руки на канате;
- меняться местами;
- использовать средства, облегчающие сцепление ладоней и каната, кроме канифоли.

Если игрок упал во время перетягивания, команда считается проигравшей состязание. Однако если человек только коснулся земли коленом, но затем сразу встал, нарушение не засчитывается. Нельзя передвигать метки на канате. Команда, замеченная в этом, дисквалифицируется.

Порядок проведения схватки:

- по команде судьи - «ВЗЯТЬ КАНАТ!» - игроки занимают свое место и берутся за канат;
- по команде судьи - «НАТЯНУТЬ КАНАТ!» - команды выбирают слабинку каната;
- по команде судьи - «РОВНЯЙ!» - канат выравнивается так, чтобы отметка на его центральной части совпала с контрольной линией;
- через три секунды после выравнивания каната судья даёт команду «ТЯНИ!»;
- когда отметка на канате, находящаяся на стороне команды, пересекает контрольную линию, судья останавливает схватку с помощью свистка и указывает рукой на команду-победителя.

Между командами проводятся две схватки. Команда, побеждающая со счетом 2:0 зарабатывает три очка, проигравшая получает ноль очков. Команды, победившие по одной схватке, получают по одному очку. В этом случае для определения победителя проводится третья схватка. Команда победитель получает ещё одно очко.

6.3. Конкурс «Связист».

Очень важной в армии является связь. Командам предстоит расшифровать шифровку.

Задание: командам выдаётся часть азбуки Морзе и конверт с заданием с зашифрованными словами. Нужно расшифровать послание.

Критерии оценивания: по 1 баллу за правильно расшифрованное слово и 1 балл за скорость.

· · · ·	буква Л	· · · ·	буква П
-	буква Т	· -	буква А
· ·	буква И	- ·	буква Н
- -	буква Г	- - -	буква О
· · ·	буква С		

6.4. «Юнармейская борьба».

От команды участвует один человек. Весовых категорий нет. Два соперника выходят на площадку. Секунданты закрепляют ленты сзади за армейский ремень. Ленты не должны быть завязаны узлом или спрятаны в брюки. Рефери на площадке проверяет борцовскую экипировку. Запрещается выходить на соревнования с цепочками, веревками на шее, с часами на руке и другими предметами которые могут нанести травму борцам. Судьи: главный судья соревнований, судья следящий за временем схватки и ведущий списки соревнующихся, судья-рефери на площадке.

Схватка начинается по свистку рефери. Задача участников выхватить ленту у противника и быстро поднять её над своей головой. Для этого надо проявить смекалку и ловкость, правильно тактически поставить борьбу. Допускается проводить различные борцовские переводы, при помощи которых появляется возможность развернуть противника к себе спиной и вытащить ленту. Запрещаются нанесение ударов руками и ногами, болевые и удушающие приемы.

Поединок продолжается до двух побед.

Возможны спорные моменты, когда два борца одновременно срывают и поднимают вверх ленту. В этом случае победителя определяет рефери, кто был раньше. Или схватка переигрывается.

Соревнование проводится по олимпийской системе, проигравший выбывает. По результатам борьбы определяются победители и призеры.

6.5.«Вымпеловская рулетка».

Участвуют два представителя от команды (1 девушка и 1 юноша).

Оборудование: стол застеленный бумагой; автомат АКМ

Исходное положение: 1 участник подходит к столу на котором лежит АКМ и по сигналу судьи приступает к разборке АКМ (аккуратно разлаживая каждую деталь), по завершении участник поднимает руку, сигнализируя окончание выполнения задания. Фиксируется время выполнения.

Второй участник подходит к столу и по сигналу судьи приступает к сборке АКМ. По окончании выполнения сборки АКМ участник поднимает руку, сигнализируя окончание выполнения сборки АКМ.

В протоколе фиксируется отдельное время выполнения каждого участника.

6.6. Турнир по стрельбе из пневматической винтовки «Меткий стрелок».

Участвуют два представителя от команды: 1 парень и 1 девушка, которые выполняют упражнение по стрельбе из пневматической винтовки с открытым прицелом из положения «стоя с руки» с дистанции 10 метров.

Использование винтовок с диоптрическими и оптическими (телескопическими) прицелами **ЗАПРЕЩАЕТСЯ**.

В ходе соревнований «Меткий стрелок» стрельба ведется по круглой мишени № 8. Каждый стрелок производит 13 выстрелов: 3 пробных (пристрелочных) и 10 зачётных.

Время на пристрелочную стрельбу не должно превышать 5 минут, а на зачетную стрельбу – 10 минут. При превышении нормативов времени стрельба прекращается, а не произведенные выстрелы аннулируются. В зачет идут результаты произведенных выстрелов.

Корректировка стрельбы руководителем команды или другими участниками при помощи оптических приспособлений в ходе стрельбы **ЗАПРЕЩАЕТСЯ**.

Все участники турнира **ОБЯЗАНЫ**:

☆ знать и строго выполнять меры безопасности при обращении с оружием;

☆ не допускать действий, нарушающих меры безопасности, противоречащие требованиям судей и нормам спортивной этики;

☆ не допускать действий, которые могут помешать другим стрелкам, выполнять упражнения;

Победители и призеры турнира определяются наибольшим количеством выбитых очков и подводится рейтинг всех участников между парнями и девушками отдельно.

При одинаковом количестве очков победителем считается участник, у которого большее количество лучших результатов (большее количество «десяток», «девяток» и т.д.).

Для проведения турнира по стрельбе, каждая команда предоставляет свою винтовку, патроны на обоих участников и мишени.

6.7. Состязания по оказанию первой помощи «Юный медик».

Данный этап конкурса делится на 2 этапа.

Команда выбирает предложенные на столе билеты в которых 3 вопроса.

На один вопрос отвечает вся команда, а на 2 последующих отвечает 1 юноша и 1 девушка (оказывают первую доврачебную помощь манекену Александру), (Приложение 2).

За ошибки при выполнении каждого элемента оказания помощи участник получает от 0 до 5 штрафных баллов.

Для выполнения действий по оказанию доврачебной помощи допускается использование любых подручных средств.

Победители выводятся по наименьшей сумме мест при выполнении двух заданий.

7.Определение победителей и награждение

Итоги подводятся по результатам прохождения всех испытаний.

Победители и призеры определяются в каждой номинации Игры как в командном зачете, так и в личном.

Победитель Игры определяется по наименьшей сумме мест номинаций командного зачета плюс сумма мест личного зачета.

При одинаковом результате у нескольких команд, победителем становится команда, показавшая лучший результат в командных соревнованиях. Если и в этом случае команды набирают равное количество очков, то побеждает команда набравшая наибольшее количество призовых мест в личном зачете.

Победители и призеры награждаются кубками, грамотами Управления образования Орловского района.

Заявка

Наименование образовательного учреждения

наименование юнармейского отряда

№п/п	Ф.И.О. участника	Дата рождения	№ удостоверения	Отметка о допуске медицинского работника	Ф.И.О. руководителя
1					
2					
3					
4					
5					
6					

Директор ОУ

подпись

Руководитель
юнармейского отряда

подпись

Медицинский работник ОУ

подпись

Состав
оргкомитета военно-спортивной игры
«Юнармейские старты»

1. Рябухина Анастасия Викторовна – директор МБУ ДО Орловского ДДТ;
2. Филатова Галина Петровна – педагог – организатор МБУ ДО Орловского ДДТ;
3. Шевченко Валерия Валерьевна – педагог дополнительного образования МБУ ДО Орловского ДДТ.

Состав
жюри военно-спортивной игры
«Юнармейские старты»

1. Рябухина Анастасия Викторовна – директор МБУ ДО Орловского ДДТ;
2. Филатова Галина Петровна – педагог – организатор МБУ ДО Орловского ДДТ;
3. Парасоцкая Оксана Сергеевна – специалист по молодежной политике при Администрации Орловского района;
4. Деткин Евгений Александрович – заместитель директора по УВР МБУ ДО СШ;
5. Шаповалов Юрий Алексеевич – тренер-преподаватель МБУ ДО СШ;
6. Магомедов Баганд Магомедович – учитель МБОУ ОСОШ 1
7. Воронков Валерий Викторович – начальник Орловского РО АСО;
8. Попов Валерий Федорович – учитель МБОУ Красноармейской СОШ;
9. Савина Дарья Михайловна – учитель МБОУ Красноармейской СОШ;
10. Семендяев Сергей Викторович – учитель МБОУ ОСОШ № 3;
11. Лопатин Владимир Владимирович – преподаватель – организатор по ОБЖ ОККК.(по согласованию)